城市计算与大数据

关键词:城市计算 大数据 时空数据分析

郑 宇 微软亚洲研究院

城市计算的基本框 架及核心问题

基本框架

城市计算的基本框架包括 城市感知及数据捕获、数据管 理、城市数据分析和服务提供 (如图 1)。与自然语言分析和图 像处理等"单数据单任务"系统相比,城市计算是一个"多 数据多任务"系统。城市计算 中的任务包括改进城市规划、 缓解交通拥堵、保护自然环境、 减少能源消耗等。而一个任务 又需要同时用到多种数据。例如,在城市规划的设计过程中, 需要同时参考道路结构、兴趣 点分布、交通流等多种数据源。

核心问题

城市计算是一门新兴的交叉 领域,涵盖面较广。从计算机科 学的角度来看,其核心的研究问 题主要包括以下4个方面:

城市感知 如何利用城市 现有的资源(如手机、传感器、 车辆和人等),在不干扰人们生

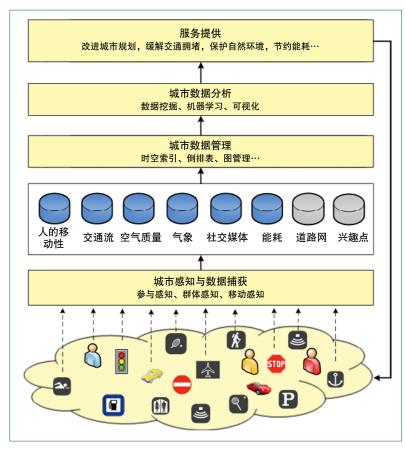


图1 城市计算的基本框架

活的前提下自动感知城市的韵律,是一个重要的研究课题。如何从大量的传感器和设备中高效而可靠地收集、传送数据将给现有的传感器网络技术带来挑战。此外,人作为传感器参与到城市

感知过程是一个新概念。例如, 当一场灾难发生后,有些用户会 在社交网络上发布消息或上传照 片。这些用户其实就是在感知发 生在他们身边的事情。用户在出 人地铁站时的刷卡行为也间接帮 助我们感知了地铁系统的拥挤和人们的出行。人赋予了传统传感器强大的感知能力和前所未有的灵活性,但产生的数据更加随机、无序(如微博上的文字),数据的产生时间也变得难以预测、不可控,这给数据的收集和解析带来了挑战。

海量异构数据的管理 城市产生的数据五花八门,属性差别很大。例如:气象是时序数据,兴趣点是空间点数据,道路是空间图数据,人的移动是轨迹数据(时间+空间),交通流量是流数据,社交网上用户发布的信息是文本或图像数据。如何管理和整合大规模的异构数据是一个前期。尤其是在一个应用中使用多种数据时,只有提前建立起不同数据之间的关联,才能使后面的分析和挖掘过程变得高效、可行。

异构数据的协同计算 这 部分包括三个方面:(1)如何从 不同的数据源中获取相互增强的 知识是一个新的课题。传统的机 器学习往往基于单一数据,如自 然语言处理主要分析文本数据, 图像视觉主要基于图像数据。在 城市计算的很多应用中, 对不同 性质的数据一视同仁, 其效果并 不理想。(2) 在保证知识提取深 度的同时, 如何提高对大数据的 分析效率,从而满足城市计算中 众多实时性要求较高的应用(如 空气质量预测、异常事件监测 等), 也是一个难题。(3) 数据维 度的增加也容易导致数据稀疏性 问题。当数据规模达到一定程度, 简单的矩阵分解算法都变得难以 执行。

虚实结合的混合式系统 城市计算常常催生混合系统,比如云加端模式,即信息产生在物理世界,通过终端设备被收集到云端(虚拟世界)分析和处理,最后云再将提取的知识作为服务提供给物理世界的终端用户。数据在物理和虚拟世界中来回穿行,从分散到集中,再到分散。这对系统的设计和搭建提出了更高的要求。基于浮动车数据的快速行车路线设计以及城市异常事

城市计算的典型应用

件的监测 [48] 都是典型的混合式

城市规划

系统。

城市拥堵在一定程度上突显了现有道路网的设计已经不能满足不断发展的城市交通流的需求。如图 2(a) 所示,利用高速和环路等主干道将城市分割成区

域,然后分析大规模车流轨迹数据在不同区域之间行驶的一些特征,便可找到连通性较差的区域对,从而发掘现有城市道路网的不足之处。图 2(b) 给出了基于北京市 3 万多辆出租车 3 个月轨迹数据的分析结果。这些结果可以作为制定下一版交通规划的参考。同时,通过对比连续两年的检测结果,可以验证一些已经实施的规划(如新建道路和地铁)是否合理。

城市的不断发展催生了不同的功能区域,如文教、商业和住宅区等。准确掌握这些区域的分布对制定合理的城市规划有着极其重要的意义。但是一个区域的方能并不是单一的,例如在科学文教区里仍然有饭店和面业设施的存在。因此,一个区域需要的分布来表达(如形为商业,20%的功能为商业,20%的功能为商业,20%的功能为商业,20%的功能为商业,有少类型点,而且每个兴趣点的作用大小和被力,这给城市规划提出了很大的挑战。例

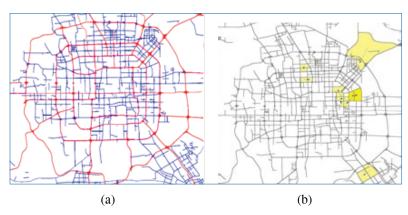


图2 搜寻城市道路网中不合理的规划

如,同样都是餐馆,一个小区里 的小店和全聚德之类的大店所反 映的区域功能是完全不一样的。

结合兴趣点数据和人们的移 动模式, 文献 [3] 分析了城市中 不同的功能区域。如图 3(a) 所示, 相同颜色的区域具有相同的功能 分布(如红色区域主要为科学文 教区)。图中所采用的人的移动 性数据是从出租车的轨迹数据中 提取出来的, 该轨迹数据包含乘 客上车和下车地点的信息。人的 移动性数据可以很好地区分相同 类别的兴趣点的热度,也可以揭

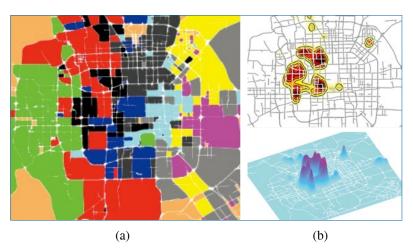
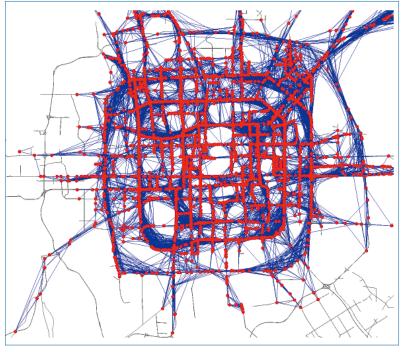


图3 城市的功能区域



基于地标图的T-Drive系统

示一个区域的功能。例如有一个 区域,大部分人都是上午8点左 右离开,晚上7点返回,则这个 区域很可能是住宅区。一个区域 的主要功能是文教, 但也不代表 该区域的任何一个地点都服务于 文教。因此,给定一种功能,我 们希望知道它的核心区域所在。 图 3(b) 显示了成熟商业区的核心 区域, 颜色越深表示该区域是成 熟商业区的概率越大。

智能交通

T-Drive 系统利用装有 GPS 传感器的出租车来感知交通流 量,并为普通用户设计出真正意 义上的最快驾车线路。如图 4 所 示, T-Drive 提出了一个基于地 标图的路由算法,其中一个红点 表示出租车司机走过最频繁的路 段之一(称为一个地标),红点 之间的连线表示连接两个地标点 的一条虚拟边,代表连续经过 这两个地标点的出租车轨迹的聚 合。根据出租车轨迹数据,可以 学习出任何一条虚拟边的通行时 间。T-Drive 的改进版 [5,6] 进一 步考虑了天气及个人驾车习惯、 技能和道路熟悉程度等因素, 提出了针对个人的个性化最快 线路设计。这个系统不仅可以 为每30分钟的驾车路程节约5 分钟时间,还可以通过让不同 用户选择不同的道路来缓解可 能出现的拥堵。

打车难是很多大城市面临的 一个问题。通过分析出租车乘客 的上下车记录, T-Finder[7,8] 提供 了一个面向司机和乘客的双向推 荐服务。一方面,这个系统向出 租车司机建议一些"趴活"地点。 只要向这些地点行驶,司机将在 最短的时间内(在路上或者推荐 地点)拉到乘客,并且使收入最 搜索出满足新用户条件和车上已有乘客条件的最优的车。这里的最优是指出租车去接一个新的用户所增加的里程最小。如图 5(b) 所示,该出租车被规划为先后接 u₁ 和 u₂,放下 u₁ 接 u₃,再放 u₂,

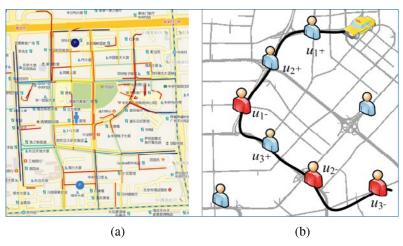


图5 城市计算中的出租车解决方案

大化。另一方面,如图 5(a) 所示, 该系统向乘客推荐一些周边的路 段,在这些路段上寻找到空车的 概率更高(不同颜色表示不同概 率,蓝色最高,红色最低)。同 时, T-Finder 还可以预测周边的 一些出租车停靠站在未来半小时 内将驶入的空车数目。T-Finder 通过推荐能够缓解非高峰时段的 打车难问题,但该系统并不能真 正解决高峰时段的问题。T-Share 则通过出租车实时动态拼车的方 案来解决这一难题。在 T-Share 系统里,用户通过手机提交打车 请求, 表明上下车地点、乘客人 数和期望到达目的地的时间。后 台系统实时维护所有出租车的状 态,在接收到一个用户请求后,

然后放 u₃ (+表示上车,-表示下车)。根据仿真结果显示,T-Share 系统一年可以为北京市节约 8亿升汽油(可供 100万辆车开 10个月,价值 10亿元人民币,并减排二氧化碳 16亿千克),乘客能打到车的概率提高 3 倍,但费用降低 7%,出租车司机的收入增加 10%。

还有一些研究工作,利用乘客在地铁系统中的刷卡数据来估计单个地铁站点内的拥挤程度和不同站点间的通行时间,从而优化人们的出行线路、时间和购票方式的选择^[10,11]。还有人通过分析出租车的轨迹数据来建议开通公交线路^[12]。如果有大量的人通过打出租车从一个地点到另一个

地点,则说明这两个地点需要公 交线路来连通。

环境

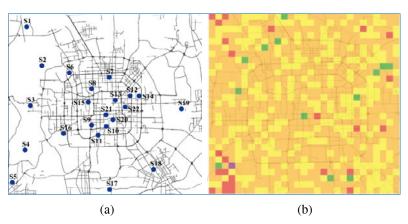
空气质量信息对控制污染和 保护人们身体健康有着重要的意 义。很多城市都开始通过建设地 面空气监测站来实时感知地面的 空气质量。但是由于监测站的建 设成本高昂,一个城市的站点有 限,并不能完全覆盖整个城市。 如图 6(a) 所示, 北京城区仅有 22 个空气监测站点(平均约100 平方公里设一个站点)。然而空 气质量受多方面因素影响(如地 表植被、交通流量、楼房密度等), 而且随地域不均匀变化。如果一 个区域没有监测站, 我们并不知 道该地区空气质量的好坏, 更不 能用一个笼统的数据来概括整个 城市的空气状况。

利用群体感知是解决这个问题的一种方式。例如,"哥本哈根车轮"项目在自行车车轮里安装一些传感器,通过用户手机将收集的数据发送至后台服务器。依靠群体的力量,我们就可以感知整个城市不同角落的温度、湿度和二氧化碳浓度。由于受传感器大小和感知时间的限制,这种方式只适用于部分气体,如一氧化碳和二氧化碳。由于传感器种方式只适用于部分气体,如一氧化碳和二氧化碳。由于传感器种规较大,不便于携带,对于细颗粒物(PM2.5)这样的悬浮物则需要 2~4 小时的测量时间才能产生较为精确的数据。

U-Air 利用地面监测站有限的空气质量数据,结合交通流、

道路结构、兴趣点分布、气象条 件和人们流动规律等大数据,基 于机器学习算法建立数据和空气 质量的映射关系,从而推断出整 个城市细粒度的空气质量。图

加强调从大量用户的社交媒体数 据中提炼出群体智慧。人作为一 个重要的感知和计算单元参与 到计算的过程中是城市的重要特 点之一。例如,一个用户的签到



基于大数据的细粒度空气质量预测 图6

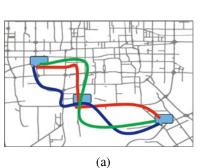
6(b) 显示了北京某时刻的细粒度 空气质量(其中不同颜色表示不 同污染指数,绿色为优)。

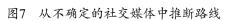
社交和娱乐

社交网络的盛行, 尤其是基 于位置的社交网络[13,14]的风靡, 带来了丰富的媒体数据,如用户 关系图、位置信息(签到和轨迹)。 照片和视频等[15-18]。这些数据不 仅表现了个人的喜好和习惯[19], 也反映了整个城市人们的生活方 式和移动规律。基于这些数据, 产生了很多推荐系统,包括朋友 推荐[20~23]、社区推荐、地点推 荐[24-28]、旅行线路推荐[29,30]和行 为活动推荐[31-33]。 文献 [34] 综述 了基于位置的社交网络中的各种 推荐系统。

城市计算中的社交应用更

或者带有地标的照片数据都可被 看成是不确定的轨迹,原因在于 用户不会不停地签到或拍照。在 得到这样一条轨迹数据时,我们 无法判断出该用户选择的具体线 路,如图 7(a)。但是,当我们把 很多个用户的不确定线路叠加到 一起,就能猜测出最有可能的线 路, 如图 7(b), 即"不确定+不 确定→确定"[35~37]。这样的应用 可以帮助人们规划旅行线路。例



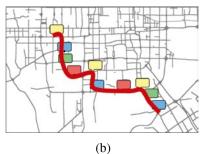


如,一个用户想在一条线路中去 后海、天坛和颐和园3个地方, 把这3个点输入到系统里,可以 根据大众的签到数据计算出一条 最热门的游玩路线。

社交媒体数据同时也向城市 计算的其他方面贡献着力量。例 如,通过网民在社交网络中发布 的信息来预测总统选举结果、疾 病蔓延和房价走势,发现异常事 件和灾难,分析交通流量,设计 广告推送和商业选址。通过社交 媒体还能分析一个城市的风格以 及不同城市之间的相似性。

能源消耗

文献 [38] 利用装有 GPS 的 出租车在加油站的等待时间来估 计加油站的排队长度, 估算出 此时加油站内的车辆数目及加油 量。通过将全城的加油站数据汇 总,便可计算出任意时刻消耗掉 (加入到汽车油箱里)的燃油数。 这些数据能实现三方面的应用: 第一,给需要加油的用户提供推 荐信息,寻找排队时间最短的加 油站;第二,可让加油站运营商 知道各个地区的加油需求,从而 考虑增加新的站点或动态调整某



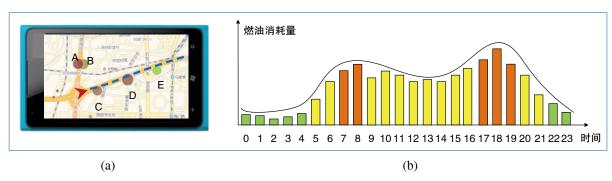


图8 加油站排队时间及实时油耗估计

些加油站的工作时间;第三,政府可以实时掌握整个城市的油耗,制定更为合理的能源战略,如图 8 所示。

文献 [39] 通过分析人口数据、车辆的轨迹数据、各地区能源消耗情况和兴趣点的分布来研究未来新能源汽车的充电站建在何处最优。也有不少工作通过分析汽车内部的传感器数据(如踩油门、刹车的时间和次数等)来建议经济省油的开车方式 [40]。

经济

城市经济^[41]是一个相对成熟的研究领域。例如,分析决定土地价格的因素、土地使用限制对经济的影响,公司选址和人们选择住宅的位置对周边未来经济的影响等。

文献 [42] 通过分析大量用户的签到数据为商业选址提供位置建议。比如,要开设一个新的麦当劳餐厅,什么地方是最理想的位置。文献 [43] 结合道路结构、兴趣点分布、人口流动等诸多因素来对房屋的价值排序。即在市场向好时,哪些小区的房价将会涨得更多;市

场下行时,哪些小区的房价比较抗 跌。与使用传统经济学模型不同, 以上这两个例子采用了机器学习 算法和数据驱动的方法。

城市安全和应急响应

城市中总是会有一些突发事件,如自然灾害(地震和洪水等)、 大型赛事和商业促销、交通事故 和临时管制、群体性事件等。如 果能及时感知、甚至预警这些事 情,将能极大地改善城市管理,提高政府对突发事件的应对能力,保障城市安全,减少损失和悲剧的发生。

文献 [44~46] 通过分析北京 3 万多辆出租车的轨迹来发现城市中的异常事件。其主要思想是当异常事件发生时,附近的交通流将出现一定程度的紊乱。文献 [47] 试图用具体的交通线路来进一步解释异常出现的原因。如图 9 所示,

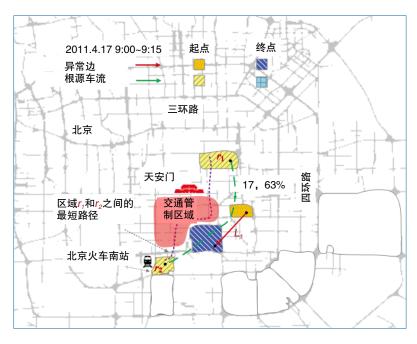


图9 分析交通异常

L₁连通的两个区域之间出现了交 通流异常,但问题本身可能并不 在这两个区域。其原因在于天安 门附近因马拉松比赛而导致了交 通管制,之前通过紫色虚线出行 的车流就不得不绕道到绿色分段 线的线路。所以绿色的线路才是 产生这次异常的原因。文献[48] 根据司机选择路线的改变来捕捉 交通异常,并进一步从相关的微 博中提取关键词来解释异常的原 因,如婚博会、道路坍塌等。

文献 [49] 通过分析 160 万日 本人一年的 GPS 移动轨迹数据 库来对日本大地震和福岛核事故 发生后的灾民移动、避难行为进 行建模、预测和模拟。这样日后 再有类似事件发生时, 便可从之 前的灾难中吸取经验, 提前做好 准备。例如, 为人们推荐合理的 撤退线路。

城市计算的主要技术

传感器技术

传感器网络 实现现有专 业传感器(如温度传感器、位置 传感器、交通流线圈、空气质量 监测仪等)之间的互联互通,完 成数据的快速收集。

主动参与式感知[50] 用 户通过主动分享自己获取的数 据来共同完成一个复杂的任务。 例如,每个用户都利用手机上 的传感器来分享自己周边的气 温和湿度,从而构建出全城细 粒度的气象信息。

被动群体感知 城市里各 种信息基础设施(如蜂窝移动通 信系统和公交卡系统)为城市计 算提供了良好的感知平台。这些 基础设施可能并不是专门为城市 计算设立的, 但当用户在使用 这些基础设施时会产生大量的数 据,将这些数据融合到一起能很 好地反映城市的韵律。例如,通 讨分析大量用户的地铁刷卡数据 就能掌握城市的人口流动规律。 通过分析大规模的出租车轨迹数 据就能感知城市路面的交通流。 与主动参与式感知技术不同,被 动式群体感知中的用户并不知道 自己的数据将作何使用, 甚至不 知道自己在产生数据。

数据管理技术

流数据管理 由于大量的传 感器数据都以流的形式输入,高 效的流数据库技术是城市计算数 据管理层的基石。

轨迹管理 交通流、人的 移动以及带位置标签的社交媒体 都可以表示为轨迹数据(即带有 时间戳并按时间排序的点序列)。 在城市计算中经常会用到轨迹处 理技术[51],如地图匹配算法[52~53]、 轨迹压缩[54]、轨迹搜索[55~57]、轨 迹频繁模式挖掘[58-61]等。

图数据管理 社交网络中 人的关系、不同地区之间的人口 流动、道路上的交通流等等都可 表达为图模型。因此, 图数据的 管理和模式发现技术尤为重要。 城市计算的应用中更多会用到 带有时空属性的图模型,即每 个节点都有空间坐标信息,图 中边和点的属性(甚至图结构) 会随时间而变化。前文提到的 最快行车路线设计[4,5]、查找路 网中不合理规划、发现城市不 同的功能区域以及交通流异常 检测[47] 都是以带有时空属性的 图为研究模型。

时空索引 有效的索引可 以大大提高数据提取的效率。 由于空间和时间是城市计算中 最常用的两个数据维度,各种 空间索引[62,63]和时空索引[64]都 是常用技术。更重要的是利用 时空索引技术将不同种类的数 据(如文本、车流等)关联和 组织起来,为之后的高效数据 挖掘和分析做好准备。

数据挖掘技术

用于城市计算的数据挖掘 和机器学习算法比较多。各种 模式发现、统计学习和人工智 能方法都可以应用到该领域。 但在挑选这些技术时需要考虑 以下两个因素:

能从异构数据中学习到相 互增强的知识 通常有3种方 法来实现这个目标:(1)分别从 不同数据中提取特征, 然后简单 地将这些特征直接拼接并归一化 到一个特征向量里,输入到机器 学习的模型中。由于不区分不同 数据的特性, 因此这种方法并不 是最有效的。(2) 在计算模型的 不同阶段先后使用不同数据。例 如, 文献 [2] 先用道路数据将城 市分割成很多区域,然后再将 轨迹数据映射到这些区域上构建 图,最后通过分析图模型来找出 不合理的道路规划。(3)将不同 的数据分别输入到同一个计算模 型的不同部分。如文献[3]将人 的移动性数据和兴趣点数据分别 输入到一个主题模型的两个不同 部分来分析城市的不同功能区 域。文献[1]将交通流、人的移 动性和气象数据等时变信息输入 到一个随机条件场 (conditional random fields, CRF) 来模拟一个 地点空气的时序相关性,将道路 结构、兴趣点分布等空间(非时 变)信息输入到神经网络中来模 拟不同区域间空气质量的相关 性。然后,这两个模型在半监督 学习的框架里相互迭代、增强,

共同推断出一个地点的空气质量。如果只是简单将所有数据输入到一个分类器中,由于那些空间数据不随时间变化,会被忽略,因此预测效果并不好。

应对数据的稀疏性 大数据与数据的稀疏性 大数据与数据的稀疏性并不矛盾。以预加的稀疏性并不矛例,我们能观测到的交通流、人流、道路和兴趣点数据都是大数据,生态,因此,训练数据产生空损,因此,训练数据与大量的读数,因此,引练到,是利用出租。出租车的 GPS 轨迹数据巨大,组车的 GPS 轨迹数据巨大,组其些时刻有相当一部分加油式,但是一个应对数据,也是一个应对数据

稀疏性的问题。解决这一问题通 常可采用以下3种方法:(1)使 用半监督学习算法或转移学习算 法。如文献[1]使用半监督学习 算法来弥补因空气监测站少而带 来的训练样本稀疏性问题。(2) 采用矩阵分解算法和协同过滤。 城市油耗估计[38]就是利用这种 方法来解决数据稀疏性问题的。 (3) 基于相似性的聚类算法。假 设我们需要根据埋在地面的线圈 传感器来估计行驶在道路上的车 辆数,但由于不是所有路面都埋 有线圈, 所以很多道路上的流量 无法估计。根据道路的拓扑结 果、周边的兴趣点分布等信息, 我们可以计算不同道路之间的 相似性,从而对道路进行聚类。 这样被分在同一个类里的道路 很可能具有相同的车流模式。 于是,在一个类中,我们可以 将有传感器道路的读数赋给那 些没有传感器的道路。

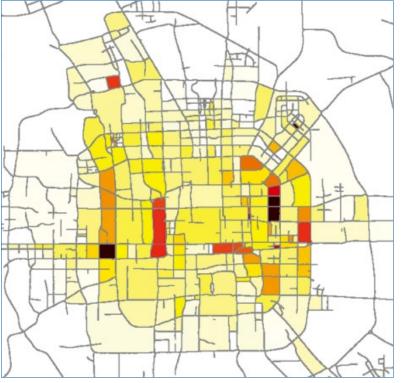


图10 北京市区域人口到达热度图

优化技术

城市计算中也经常用到各种优化技术。比如文献 [9] 就是通过将时空搜索技术和路径优化相结合来寻找能够接送乘客的最佳出租车。文献 [47] 通过线性规划来分析最有可能造成交通异常的车流。文献 [7] 向出租车司机推荐最优的乘客寻找路线。

混合数据的可视化技术

可视化以直观的方式帮助我 们理解获取的知识和模式。图 10 是每个工作日 12~14 点之间乘坐 出租车到达各个区域的人数的热度图(颜色越深,人越多)。将不同时间段的此类热度图连续播放,便可以动态反映整个城市的人口流动规律。相对而言,北京东部的中央商业区具有更高的人气。与单一数据可视化不同,城市计算中的可视化技术需要同时考虑多个维度,其中空间和时间是两个至关重要的维度。

结语

城市计算是一个新兴的交叉领域,是计算机 学科与传统城市规划、交通、能源、经济、环境 和社会学等多个领域在城市空间的交汇。它关系 到人类未来的生活质量和可持续性发展。大数据 时代的到来为城市计算提供了更多的机遇和更广 阔的前景。■



郑字

CCF高级会员、杰出演讲者。微软亚 洲研究院主管研究员。主要研究方向 为基于位置的服务等。

yuzheng@microsoft.com

参考文献

- Yu Zheng, Furui Liu, Hsun-Ping Hsie. U-Air: when urban air quality inference meets big data. KDD 2013
- [2] Yu Zheng, Yanchi Liu, Jing Yuan, Xing Xie, Urban computing with taxicabs, UbiComp 2011
- [3] Jing Yuan, Yu Zheng, Xing Xie. Discovering regions of different functions in a city using human mobility and POIs. KDD 2012
- [4] Jing Yuan, Yu Zheng, Chengyang Zhang, Wenlei Xie, Xing Xie, Guangzhong Sun, Yan Huang. T-Drive: driving directions based on taxi trajectories. ACM SIGSPATIAL GIS 2010
- [5] Jing Yuan, Yu Zheng, Xing Xie, Guangzhong Sun.
 Driving with knowledge from the physical world. KDD
 2011
- [6] Jing Yuan, Yu Zheng, Xing Xie, Guangzhong Sun, T-Drive: enhancing driving directions with taxi drivers'

- intelligence. IEEE Transactions on Knowledge and Data Engineering, 2013
- [7] Jing Yuan, Yu Zheng, Liuhang Zhang, Xing Xie, Guangzhong Sun, Where to find my next passenger? UbiComp 2011
- [8] Jing Yuan, Yu Zheng, Liuhang Zhang, Xing Xie. T-Finder: a recommender system for finding passengers and vacant taxis. IEEE Transactions on Knowledge and Data Engineering
- [9] Shuo Ma, Yu Zheng, Ouri Wolfson. T-Share: a largescale dynamic taxi ridesharing service. ICDE 2013
- [10]N. Lathia and L. Capra. Mining mobility data to minimise travellers' spending on public transport. KDD 2011
- [11]I. Ceapa, C. Smith, L. Capra. Avoiding the crowds: understanding tube station congestion patterns from trip data. UrbComp 2012
- [12] Favyen Bastani, Yan Huang, Xing Xie, Jason Powell. A greener transportation mode: flexible routes discovery from GPS trajectory data. ACM SIGSPATIAL GIS 2011
- [13]Yu Zheng. Tutorial on location-based social networks. WWW 2012
- [14]Yu Zheng. Location-based social networks: users. In Computing with Spatial Trajectories. Yu Zheng and Xiaofang Zhou Eds. Springer 2011
- [15]Yu Zheng, Yukun Chen, Xing Xie, Wei-Ying Ma. GeoLife2.0: A location-based social networking service. MDM 2009
- [16]Yu Zheng, Longhao Wang, Ruochi Zhang, Xing Xie, Wei-Ying Ma. GeoLife: managing and understanding your past life over maps. MDM 2008
- [17]Yu Zheng, Xing Xie, Wei-Ying Ma, GeoLife: A collaborative social networking service among user, location and trajectory. IEEE Data Engineering Bulletin. 33, 2, 2010, 32~40
- [18]Yu Zheng, Xing Xie. Enabling smart location-based services by mining GPS traces. CCCF 2010
- [19]Yang Ye, Yu Zheng, Yukun Chen, Jianhua Feng, Xing Xie. Mining individual life pattern based on location history. MDM 2009. IEEE, 1~10
- [20]Quannan Li, Yu Zheng, Xing Xie, Yukun Chen, Wenyu Liu, Wei-Ying Ma. Mining user similarity based on location history. ACM SIGSPATIAL GIS 2008
- [21]Xiangye Xiao, Yu Zheng, Qiong Luo, Xing Xie. Inferring social ties between users with human location history. Journal of Ambient Intelligence and

- **Humanized Computing**
- [22]Xiangye Xiao, Yu Zheng, Qiong Luo, Xing Xie. Finding similar users using category-based location history. Poster. ACM SIGSPATIAL GIS 2010
- [23]Yu Zheng, Lizhu Zhang, Zhengxin Ma, Xing Xie, Wei-Ying Ma. Recommending friends and locations based on individual location history. ACM Transaction on the Web, 5(1), 2011
- [24]Yu Zheng, Lizhu Zhang, Xing Xie, Wei-Ying Ma. Mining interesting locations and travel sequences from GPS trajectories. WWW 2009
- [25]Jie Bao, Yu Zheng, Mohamed F. Mokbel. Location-based and preference-aware recommendation using sparse geosocial networking data. ACM SIGSPATIAL GIS 2012
- [26]Yu Zheng, Lizhu Zhang, Xing Xie, Wei-Ying Ma. Mining correlation between locations using human location history. ACM SIGSPATIAL GIS 2009
- [27]Yu Zheng, Xing Xie. Learning location correlation from GPS trajectories. MDM 2010
- [28]Yu Zheng, Xing Xie. Learning travel recommendations from user-generated GPS traces. In ACM Transaction on Intelligent Systems and Technology, 2(1), 2~19
- [29]Hyoseok Yoon, Yu Zheng, Xing Xie, Woontack Woo. Smart itinerary recommendation based on user-generated GPS Trajectories. UIC 2010
- [30]Hyoseok Yoon, Yu Zheng, Xing Xie, and Woontack Woo. Social itinerary recommendation from usergenerated digital trails. International Journal on Personal and Ubiquitous Computing 2012
- [31] Vincent Wenchen Zheng, Yu Zheng, Qiang Yang. Joint learning user's activities and profiles from GPS data. LBSN 2009
- [32]Vincent Wenchen Zheng, Yu Zheng, Xing Xie, Qiang Yang. Collaborative location and activity recommendations with GPS history data. WWW 2010
- [33]Vincent Wenchen Zheng, Bin Cao, Yu Zheng, Xing Xie, Qiang Yang. Collaborative filtering meets mobile recommendation: a user-centered approach. AAAI 2010
- [34]Jie Bao, Yu Zheng, David Wilkie, Mohamed F. Mokbel. A survey on recommendations in location-based social networks. Submitted to ACM Transaction on Intelligent Systems and Technology
- [35]Ling-Yin Wei, Yu Zheng, Wen-Chih Peng, Constructing popular routes from uncertain trajectories. KDD 2012
- [36]Hechen Liu, Ling-Yin We, Yu Zheng, Markus Schneider. Route discovery from mining uncertain trajectories. ICDM 2011

- [37]Kai Zheng, Yu Zheng, Xing Xie, Xiaofang Zhou. Reducing uncertainty of low-sampling-rate trajectories. ICDE 2012
- [38]Fuzhen Zhang, David Wilkie, Yu Zheng, Xing Xie. Sensing the pulse of urban refueling behavior. UbiComp 2013
- [39]M. Momtazpour, P. Butler, M. S. Hossain, M. Bozchalui, N. Ramakrishnan, R. Sharma. Coordinated clustering algorithms to support charging infrastructure design for electric vehicles. UrbComp 2012
- [40]Johannes Tulusan, Thorsten Staake, Elgar Fleisch. Providing eco-driving feedback to corporate car drivers: what impact does a smartphone application have on their fuel efficiency? UbiComp 2012
- [41]O'Sullivan, Arthur (2003). Urban economics. Boston, Mass: McGraw-Hill/Irwin. ISBN 0-07-248784-4
- [42]D. Karamshuk, A. Noulas, S. Scellato, V. Nicosia, C. Mascolo. Geo-spotting: mining online location-based services for optimal retail store placement. KDD 2013
- [43]Yanjie Fu, Yu Zheng, Hui Xiong. High-value house discovery using urban geography and human mobility
- [44] Wei Liu, Yu Zheng, Sanjay Chawla, Jing Yuan and Xing Xie. Discovering spatio-temporal causal interactions in traffic data streams. KDD 2011
- [45]Linsey Xiaolin Pang, Sanjay Chawla, Wei Liu, and Yu Zheng. On mining anomalous patterns in road traffic streams. In ADMA 2011
- [46]Linsey Xiaolin Pang, Sanjay Chawla, Wei Liu, Yu Zheng. On detection of emerging anomalous traffic patterns using GPS data. Data & Knowledge Engineering, 2013
- [47]Sanjay Chawla, Yu Zheng, and Jiafeng Hu. Inferring the root cause in road traffic anomalies. ICDM 2012
- [48]Bei Pan, Yu Zheng, David Wilkie, Cyrus Shahabi. Crowd sensing of traffic anomalies based on human mobility and social media. Submitted to ACM GIS 2013
- [49]X. Song, Q. Zhang, Y. Sekimoto, T. Horanont, S. Ueyama, R. Shibasaki. Modeling and probabilistic reasoning of population evacuation during large-scale disaster. KDD 2013
- [50]J. Goldman, K. Shilton, J. Burke, D. Estrin, M. Hansen, N. Ramanathan, S. Reddy, V. Samanta, M. Srivastava, R. West. Participatory Sensing: A citizen-powered approach to illuminating the patterns that shape our world. White paper
- [51]Yu Zheng, Xiaofang Zhou. Computing with spatial trajectories. Springer 2011

- [52]Yin Lou, Chengyang Zhang, Yu Zheng, Xing Xie, Wei Wang, Yan Huang. Map-matching for low-sampling-rate GPS trajectories. ACM SIGSPATIAL GIS 2009
- [53]Jing Yuan, Yu Zheng, Chengyang Zhang, Xing Xie, Guangzhong Sun. An interactive-voting based map matching algorithm. MDM 2010
- [54] Yukun Chen, Kai Jiang, Yu Zheng, Chunping Li, Nenghai Yu. Trajectory simplification method for location-based social networking services. LBSN 2009
- [55]Longhao Wang, Yu Zheng, Xing Xie, Wei-Ying Ma. A flexible spatio-temporal indexing scheme for large-scale GPS track retrieval, MDM 2008
- [56]Zaiben Chen, Heng Tao Shen, Xiaofang Zhou, Yu Zheng, Xing Xie. Searching trajectories by locations: an efficiency study, SIGMOD 2010
- [57]Lu-An Tang, Yu Zheng, Xing Xie, Jing Yuan, Xiao Yu and Jiawei Han. Retrieving k-nearest neighboring trajectories by a set of point locations. SSTD 2011
- [58]Andy Yuan Xue, Rui Zhang, Yu Zheng, Xing Xie, Jin Huang, Zhenghua Xu. Destination prediction by subtrajectory synthesis and privacy protection against such prediction. ICDE 2013
- [59]Lu-An Tang, Yu Zheng, Jing Yuan, Jiawei Han. Discovery of traveling companions from streaming trajectories. ICDE 2012
- [60] Lu-An Tang, Yu Zheng, Jing Yuan, Jiawei Han, Alice Leung, Wen-Chih Peng, Thomas La Porta, Lance Kaplan. A framework of traveling companion discovery on trajectory data streams. ACM TIST, 2012
- [61]Kai Zheng, Yu Zheng, Nicholas Jing Yuan, Shuo Shang. On discovery of gathering patterns from trajectories. ICDE 2013
- [62]Chang Sheng, Yu Zheng, Wynne Hsu, Mong Li Lee, Xing Xie. Answering top-k similar region queries. DASFAA 2010
- [63]Shashi Shekhar, Sanjay Chawla. Spatial databases: A tour, prentice hall, 2003
- [64]Ralf Hartmut Güting, Markus Schneider (2005). Moving objects databases. Academic Press ISBN 978-0-12-088799-6